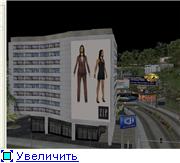
1. Программа TXD - workshop

версию 4.0 скачать можно [ТУТ](#_top)

с установкой, думаю там все понятно

2. Теперь нужно найти файл с текстурами, которые вы хотите заменить

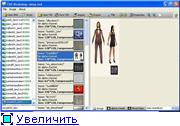
для этого запускаем TXD-workshop 4.0 открываем gta3.img кнопка Open IMG (Открыть IMG) слева вверху, где он находиться думаю, все знают ищем нужный файл с расширением .txd



Например, чтобы заменить вот этот плакат

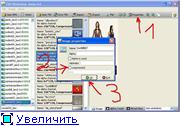
ищем файл sunset02\_law2.txd в списке слева, для удобства под списком файлов есть поиск

после того как нашли и открыли его перед вами будет что - то типа этого



теперь в списке слева ищем нужную картинку и выделяем, как это показано на скриншоте

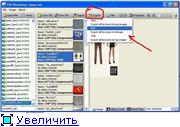
далее можно сразу загрузить готовую картинку вместо этой, а можно извлечь исходную и сделать изменения на ней, в этом случае жмешь наверху кнопочку Properties(Свойства) на скрине под цифрой 1



в появившейся табличке убираем галочку на compessed(сжатого) на скрине под цифрой 2 и жмем OK

(снятие compessed не всегда обязательно, но лично у меня, при оставленном compressed не всегда корректно заменяются текстуры)

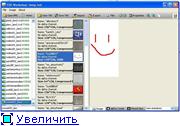
Теперь извлекаем саму картинку, для этого нажимаем кнопку Export(Экспорт) наверху как на скрине, в выехавшем меню выбираем формат извлеченной картинки, и далее путь куда извлекать .



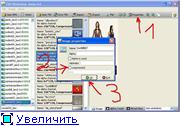
Теперь сворачивает TXD-workshop и любым графическим редактором редактируете извлеченную картинку, после того как вы внесли желаемые изменения сохраняем картинку, возвращаемся в программу TXD-workshop.

Наверху нажимаем кнопку Import(Импорт), рядом с кнопкой Export(Экспрорт) у вас откроется окно выбора файлов, в нем выбираем картинку, которую вы редактировали

после этого у вас должно выглядеть все примерно так



теперь остается поставить назад, compressed(сжатого) жмем Properties(Свойства) на скрине под цифрой 1



в появившейся табличке ставим назад галочку на compessed(сжатого) на скрине под цифрой 2 и жмем OK.

Потом сохраняем свою работу и выходим из TXD-workshop.

3. Теперь остается только проверить свою работу в самой игре, запускаем игру, смотрим, если вы сделали все правильно, то на нужном месте будет ваш рисунок, ели же вместо тех текстур будет белый фон, или при входе в игру вас будет выкидывать ищите ошибку.

P.S.  **НА ВСЯКИЙ СЛУЧАЙ СДЕЛАЙТЕ РЕЗЕРВНЫЕ КОПИИ РЕДАКТИРУЕМЫХ ФАЙЛОВ.**

***УДАЧИ !***